

# 1 Montage und Anschluss Funk-Empfänger BT-WR02..

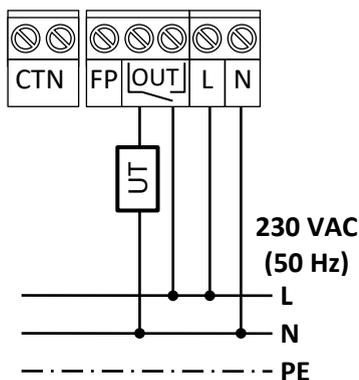
Das Gerät ist bestimmungsgemäß zur potentialfreien Schaltung eines Elektrischen Verbrauchers vorgesehen.

In der Praxis kommt es jedoch häufig vor, dass damit direkt Stellantriebe z.B. für Flächenheizungen geschaltet werden sollen. Dazu bietet WATTS ein eigens dafür konzipiertes Gerät an: BT-WR02-RF LC (LIVE). Diese schaltet direkt die Spannung auf den elektrischen Verbraucher.

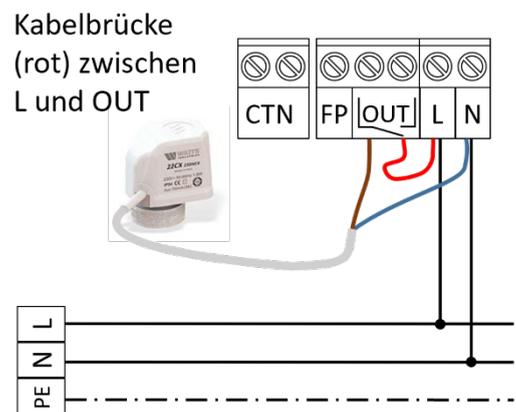
Trotzdem kann mit dem potentialfrei schaltenden BT-WR02-RF FC (FREE) auch ein solcher Stellantrieb oder andere Geräte geschaltet werden.

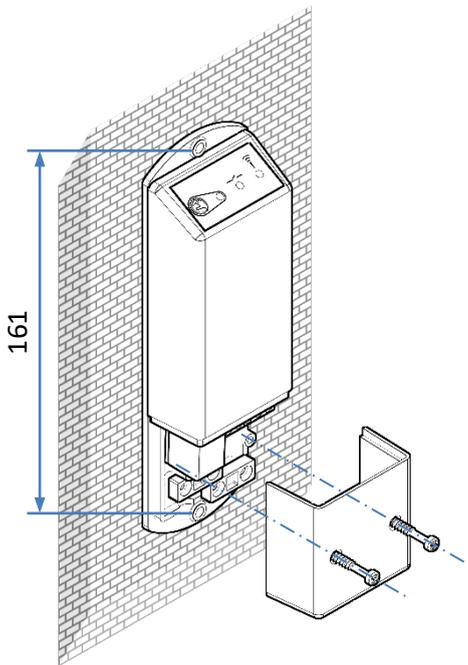
	<b>GEFAHR!</b>
	<b>Elektrische Energie!</b> Lebensgefahr durch elektrischen Schlag. ➤ Fassen Sie nicht mit feuchten Händen an spannungsführende Kabel und Bauteile. ➤ Beachten Sie die Unfallverhütungsvorschriften im Umgang mit elektrischem Strom.

Anschluss Schaltplan:

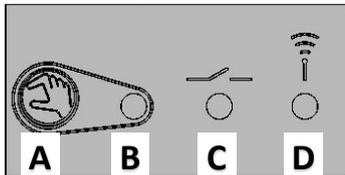


Beispiel aus der Praxis:





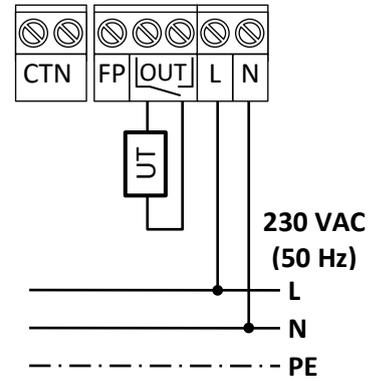
**Bedienfeld**



- A** RF-Taste
- B** Status LED
- C** Ausgang LED
- D** Funk-Status LED

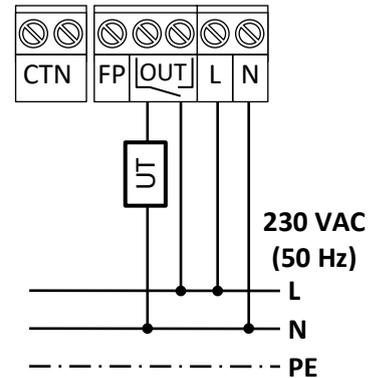
**BT-WR02-RF FC (FREE)**

mit potenzialfreiem Ausgang zur indirekten Schaltung der angeschlossenen Geräte.  
 Beispiel Anwendung: Heizkessel Anforderung über Funk-Thermostat.



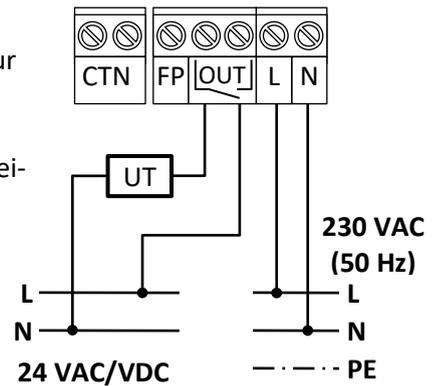
**BT-WR02-RF FC (FREE)**

mit potenzialfreiem Ausgang zur indirekten Schaltung der angeschlossenen Geräte.  
 Beispiel Anwendung: Schalten einer Pumpe oder eines Antriebs über Funk-Thermostat.



**BT-WR02-RF FC (FREE)**

mit potenzialfreiem Ausgang zur indirekten Schaltung der angeschlossenen Geräte.  
 Beispiel Anwendung: Schalten eines Gerätes mit einer anderen als der Eingangsspannung.



**HINWEIS!**

Montieren Sie den Funk-Empfänger möglichst in senkrechter Position.  
 Achten Sie auf einen ausreichenden Abstand zu metallischen Oberflächen. Wird der Funk-Empfänger in einem metallischen Verteilerschrank oder auf / hinter metallischen Oberflächen montiert, beeinträchtigt das die Funk-Übertragung und schränkt die Reichweite und Senderichtung des Funksignals ein.